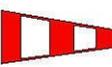


## Startablauf (eine Klasse)

Hilfstafel für die Wettfahrtleitung

Countdown zum Startsignal	Bedeutung	Schall-Signal	Flagge auf/ab	Flagge
Vor oder mit Ankündigung	Bahnanzeige	kein Signal	↑	 oder  Bahnanzeige (nur falls erforderlich) <b>Rot</b> oder <b>Grün</b> gilt als gesetzt
6 min		—	↓	 oder  oder  oder  <b>AP</b> oder <b>N</b> oder <b>1. Hilfsstander</b> oder <b>L*</b>
5 min	Ankündigung	●	↑	 <b>Klasse</b> Klassenflagge
4 min	Vorbereitung	●	↑	 oder  oder  oder  <b>P</b> oder <b>I</b> oder <b>Z</b> oder <b>Schwarz</b>
1 min	Eine-Minute	—	↓	 oder  oder  oder  <b>P</b> oder <b>I</b> oder <b>Z</b> oder <b>Schwarz</b>
0 min	Start	●	↓	 <b>Klasse</b> Klassenflagge

**Stoppuhr auf Countdown von 6 Minuten einstellen.**

**Start der Stoppuhr mit Niederholen von L, AP, N oder 1. Hilfsstander**

## Rückrufsignale

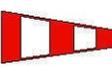
Zeit nach Startsignal	Bedeutung	Schall-Signal	Flagge auf/ab	Flagge
maximal 15 s	Allgemeiner Rückruf	● ●	↑	 <b>1. Hilfsstander</b>
maximal 5 s	Einzelrückruf	—	↑	 <b>X</b>
nach korrektem Start der Frühstarter, spätestens nach 4 Minuten	Einzelrückruf-Signal beenden	kein	↓	 <b>X</b>

- Schuss Signalton
- kurzer Hornton
- langer Hornton

\* Anmerkung zur Flagge L: Gemäß Regel „Wettfahrtsignale“ ist das Streichen der Flagge L nicht als Zeitsignal vorgesehen. Üblicherweise wird es jedoch so verwendet.

# Startablauf (zwei Klassen oder Gruppen)

Hilfstafel für die Wettfahrtleitung

Countdown	Bedeutung	Schall-Signal	Flagge auf/ab	Flagge
Vor oder mit Ankündigung Klasse 1	Bahnanzeige	kein Signal	↑	 oder  Bahnanzeige (nur falls erforderlich) <b>Rot</b> oder <b>Grün</b> gilt als gesetzt
11 min			↓	 oder  oder  oder  <b>AP</b> oder <b>N</b> oder <b>1. Hilfsständer</b> oder <b>L*</b>
10 min	Ankündigung Klasse 1		↑	 <b>Klasse</b> Klassenflagge Klasse 1
9 min	Vorbereitung Klasse 1		↑	 oder  oder  oder  <b>P</b> oder <b>I</b> oder <b>Z</b> oder <b>Schwarz</b>
6 min	Eine-Minute Klasse 1		↓	 oder  oder  oder  <b>P</b> oder <b>I</b> oder <b>Z</b> oder <b>Schwarz</b>
5 min	Start Klasse 1 Ankündigung Klasse 2		↓ ↑	 ↓ <b>Klasse</b> Klassenflagge Klasse 1  ↑ <b>Klasse</b> Klassenflagge Klasse 2
4 min	Vorbereitung Klasse 2		↑	 oder  oder  oder  <b>P</b> oder <b>I</b> oder <b>Z</b> oder <b>Schwarz</b>
1 min	Eine-Minute Klasse 2		↓	 oder  oder  oder  <b>P</b> oder <b>I</b> oder <b>Z</b> oder <b>Schwarz</b>
0 min	Start Klasse 2		↓	 <b>Klasse</b> Klassenflagge Klasse 2

- Schuss /  Signalhorn
- kurzer Hornton
- langer Hornton

\* Anmerkung zur Flagge L: Gemäß Regel „Wettfahrtsignale“ ist das Streichen der Flagge L nicht als Zeitsignal vorgesehen. Üblicherweise wird es jedoch so verwendet.

**Stoppuhr auf Countdown von 10 Minuten einstellen.**

**Start der Stoppuhr mit Ankündigungssignal der Klasse 1**

**Die Zeit vom Niederholen L usw. bis zum Ankündigungssignal ( 1 Minute) mit der Funkuhr nehmen.**

**Bei allgemeinen Rückruf der Klasse 1 wird zunächst der Wiederholungsstart der Klasse 1 durchgeführt. Der Start der Klasse 2 verschiebt sich entsprechend (WR 29.2).**

**Der „Countdown“ wird also wieder bei 11 Minuten begonnen.**